



Ministero dell'Istruzione, Università e Ricerca  
Ambito SA. 26

**DIREZIONE DIDATTICA STATALE "DON LORENZO MILANI"**  
P.zza Giovanni XXIII, 3- 84095 Giffoni Valle Piana (Sa)

**Lo "Sportello Digit@le" si propone come ambiente creato per venire incontro alle piccole e grandi difficoltà che i docenti incontrano nell'implementazione di nuove metodologie e/o strategie didattiche.**

Lo sportello è ubicato presso il laboratorio informatico della D.D." Don Milani" e nella sala docenti della Scuola "Fausto Andria" Santa Caterina

Lo sportello sarà gestito dall'Animatore Digitale e dai componenti del Team Digitale che intendono proporsi. Lo sportello è operativo nei giorni e secondo le modalità stabilite dall'A.D. e dai membri del Team che intendono proporre corsi di formazione interna

## **Le caratteristiche dello "Sportello Digitale"**

- Prenotabile: ogni docente che abbia bisogno del supporto dell'Ad o del Team si prenota su temi proposti dall'Ad o Team.
- L' Ad o il membro del Team mette a disposizione un monte ore durante l'anno in cui tenere i corsi di formazione interna presso lo "Sportello Digitale".
- I gruppi di docenti che richiedono i singoli interventi non dovrebbero superare le 5 unità, in modo da offrire un supporto personalizzato e laboratoriale, all'interno di unità orarie da 60 minuti.
- I temi richiedibili saranno verosimilmente molto specifici, come pure gli argomenti messi a disposizione dall'Ad o Team, di modo da essere esauriti in 1-2 h.
- L A.D. e i docenti del team si impegnano a presentare un calendario in base alle loro disponibilità; in seguito, si stileranno gli incontri e, solo successivamente, gli interessati potranno registrarsi.
- Si precisa che il calendario di Marzo rappresenta il primo step di una lunga serie di incontri che si terranno nei mesi successivi secondo orari consoni alle esigenze di tutto il corpo docente.

Questi microinterventi non escludono naturalmente una formazione più strutturata.

# MODULI FORMATIVI PER DOCENTI

## 2018-2019

*In esecuzione al Piano Digitale di Istituto disponibili gli interventi informativi programmati, destinati ai docenti interni ed esterni alla scuola.*

### **Struttura percorso Modulare di Formazione:**

#### **#FI-2 Registro Elettronico:**

Docente	Argomenti	Data
TEDESCO MARIAROSARIA	1° incontro Utilizzo del registro elettronico: registro di classe	7 MARZO GIOVEDI' H. 12,15 – 13,15
TEDESCO MARIAROSARIA	2° incontro Utilizzo del registro elettronico: registro docente.	12 MARZO MARTEDI' H. 15,30 – 16,30
TEDESCO MARIAROSARIA	3° incontro Utilizzo del registro elettronico: programmazione	19 MARZO MARTEDI' H. 15,30 – 16,30
TEDESCO MARIAROSARIA	4° incontro Utilizzo del registro elettronico: voti e scrutinio	2 APRILE MARTEDI' H. 15,30 – 16,30

#### **#FI- 10 Strumenti di condivisione: Padlet**

## #FI- 6 SISTEMI DI VERIFICA: Kahoot

## #FI- 8 Strumenti di PRESENTAZIONE

- Powerpoint
- Prezi
- Emaze
- Genially
- Learning Apps

Docente	Argomenti	Data
D'ALESSIO CATERINA	1° incontro Utilizzo del padlet	7 MARZO GIOVEDI' H 10,15 – 11,15
D'ALESSIO CATERINA	2° incontro Utilizzo del padlet	12 MARZO MARTEDI' H 15,30 – 16,30
D'ALESSIO CATERINA	3° incontro Utilizzo del padlet e del power point	13 MARZO MERCOLEDI' H. 10,15 – 11,15
D'ALESSIO CATERINA	4° incontro Utilizzo di emaze	21 MARZO GIOVEDI' H. 10,15 – 11,15
D'ALESSIO CATERINA	5° incontro Utilizzo di prezi	26 MARZO MARTEDI' H. 15,30 – 16,30
D'ALESSIO CATERINA	6° incontro Utilizzo di prezi e emaze	27 MARZO MERCOLEDI' H. 10,15 – 11,15

Docente	Argomento	Data
GRIMALDI ANTONIA	1° incontro Utilizzo del padlet	7 MARZO GIOVEDI' H.12,15 – 13,15
GRIMALDI ANTONIA	2° incontro Utilizzo del powerpoint	12 MARZO MARTEDI' H. 11,15 – 12,15
GRIMALDI ANTONIA	3° incontro Utilizzo del padlet	19 MARZO MARTEDI' H. 15,30 – 16,30
GRIMALDI ANTONIA	4° incontro Utilizzo del powerpoint	21 MARZO GIOVEDI' H. 12,15 – 13,15
GRIMALDI ANTONIA	5° incontro Utilizzo di programmi editing video free	26 MARZO MARTEDI' H. 11,15 – 12,15
GRIMALDI ANTONIA	6° incontro Utilizzo di programmi editing video free	2 APRILE MARTEDI' H. 15,30 – 16,30

Docente	Argomento:	Data
BASSO ANNAMARIA	1° incontro Utilizzo delle Learning Apps	8 MARZO VENERDI' H. 12,15 – 13,15
BASSO ANNAMARIA	2° incontro Utilizzo delle Learning Apps	12 MARZO MARTEDI' H.15,30 – 16,30
BASSO ANNAMARIA	3° incontro Utilizzo di kahoot	20 MARZO MERCOLEDI' H. 12,15 – 13,15
BASSO ANNAMARIA	4° incontro Utilizzo di Powerpoint	26 MARZO MARTEDI' H. 15,30 – 16,30

## #FI- 9 Coding e pensiero computazionale

- Iscrizioni a “Programma il futuro” e “ Code Week”
- Coding
- Scratch

Docente	Argomento	Data
PEPE IMMACOLATA	1° incontro Iscrizione a Programma il futuro a Code Org e iscrizione della classe	7 MARZO GIOVEDI’ H. 11,15 – 12,15 H. 16,30 – 17,30
PEPE IMMACOLATA	2° incontro Iscrizione a Programma il futuro a Code Org e iscrizione della classe	13 MARZO MERCOLEDI’ H. 12,15 – 13,15 H. 16,30 – 17,30
PEPE IMMACOLATA	3° incontro Corso 1 -2 -3 CODING	15 MARZO VENERDI’ H. 11,15 – 12,15 H. 16,30 – 17,30
PEPE IMMACOLATA	4° incontro Corso 1 -2 -3 CODING	19 MARZO MARTEDI’ H. 10,00 – 12,00 H. 18,30 – 19,30
PEPE IMMACOLATA	5° incontro SCRATCH	20 MARZO MERCOLEDI’ H. 12,15 – 13,15 H. 16,30 – 17,30
PEPE IMMACOLATA	6° incontro SCRATCH	21 MARZO GIOVEDI’ H. 11,15 – 12,15 H. 16,30 – 17,30

## FI- Informatica di base

- Gli hardware più usati e come connetterli
- Utilizzo del pacchetto Office

Docente	Argomento	Data
LA VALLE PASQUALE	1° incontro: Informatica di base, gli hardware più usati e come connetterli	11 MARZO LUNEDI' H. 12,15 – 13,15
LA VALLE PASQUALE	2° incontro: Utilizzo del pacchetto Office: Word, Powerpoint, Publisher	19 MARZO MARTEDI' H. 13,30 – 15,00
LA VALLE PASQUALE	3° incontro: Utilizzo del pacchetto Office: Word, Powerpoint, Publisher	19 MARZO MARTEDI' H. 15,00 – 16,30

Durante gli ultimi quindici giorni del mese di Maggio, non si esclude la progettazione di incontri “ peer to peer” durante i quali gli alunni delle classi quinte condivideranno le loro esperienze formative digitali con gli alunni delle classi terze e / o quarte. Eventuali incontri, saranno calendarizzati in base alla disponibilità delle classi interessate e dei docenti coinvolti.

L'animatore digitale e i membri del team digitale